

## แผนงานโครงการ



# Thailand ICT Youth Challenge

ภายใต้แนวคิดหลัก : ICT for 21<sup>st</sup> Century Learning”

นำเสนอเพื่อขอสนับสนุนต่อ

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

โดย



# Thailand ICT Youth Challenge 2015

Theme: ICT for 21<sup>st</sup> Century Learning

## หลักการและเหตุผล

ปัญหาใหญ่ของประเทศไทย คือ ช่องว่างและความเหลื่อมล้ำของเศรษฐกิจ สังคมและการศึกษาของประชาชนส่วนใหญ่ของประเทศ และ ทั้งๆ ที่ทุกคนตระหนักดีว่า การศึกษาคือรากฐานสำคัญที่จะลดความเหลื่อมล้ำในทุกมิติ เรายังมีความท้าทายอีกหลายประการที่จะต้องก้าวข้าม ในขณะที่สังคมการศึกษาโลกกำลังเดินหน้าสู่ 21<sup>st</sup> Century Skills เราคงต้องมาช่วยกันตั้งคำถามว่า การเรียนรู้เพื่อศตวรรษที่ 21 นี้ การศึกษาไทยมีความท้าทายอะไร และเราพร้อมขนาดไหน???

เรากำลังอยู่ในยุคเทคโนโลยีก้าวกระโดด คำถามคือ เด็กไทยจะต้องเรียนอะไรบ้าง ประเทศไทยจะเตรียมเยาวชนรุ่นใหม่ๆ อย่างไร เราลองพิจารณาข้อมูลบางอย่าง ดังนี้

- จำนวนการส่งข้อความผ่านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแต่ละวัน มีมากกว่าสองเท่าของจำนวนประชากรโลก (Statistic Brain, 2013)
- คนจีนและคนอินเดียประมาณร้อยละ 25 มีไอคิวสูง ซึ่งเมื่อคิดเป็นจำนวนคนแล้วมากกว่าประชากรทั้งหมดของทวีปอเมริกา (World Bank, U.S. Census Bureau, 2013)
- ข้อมูลที่ปรากฏในหนังสือพิมพ์นิวยอร์กไทม์หนึ่งสัปดาห์ มีมากกว่าข้อมูลที่คนในศตวรรษที่ 18 เรียนรู้ทั้งชีวิต (Schilling 2014)
- แต่ละวันมีผู้ใช้ Google ค้นหาข้อมูล 5.9 พันล้านครั้ง Instagram 2.4 พันล้านครั้ง Facebook 175 ล้านครั้ง (Statistic Brain, 2014)

ข้อมูลเล็กน้อยเหล่านี้ คงจะเพียงพอที่จะให้เราตั้งคำถาม และชวนกันคิดต่อ คือ ดังนั้น เพื่อสร้างคุณภาพชีวิตเด็กไทยให้สามารถอยู่รอดได้อย่างดีในยุคเทคโนโลยีก้าวกระโดด มีปัญหาการเรียนรู้โดยมองรอบด้าน ในชุมชน ในสังคม มองทะลุไปถึงอนาคตนั้น เราจะเตรียมเยาวชนของเราอย่างไร??? และด้วยวิธีไหน ??? และคำถามถัดไปคือเพื่อการเรียนรู้แห่งศตวรรษที่ 21 เด็กไทยจะต้องเรียนอะไร??? เรียนอย่างไร พัฒนาทักษะอะไร ?????

ในการเตรียมคนเพื่อศตวรรษต่อไป Partnership for 21<sup>st</sup> Century Skills ซึ่งประกอบขึ้นด้วยหลายหน่วยงานจากหลายประเทศ ได้ร่วมกันศึกษาวิจัยข้อมูลเพื่อกำหนดกรอบการเรียนรู้แห่งศตวรรษที่ 21 สรุปผลว่ามีทักษะหลัก 3 ประการที่จำเป็นต้องพัฒนาให้เกิดขึ้นในเยาวชน ได้แก่ 1. ทักษะชีวิตและอาชีพ 2. ทักษะการเรียนรู้และนวัตกรรม 3. ทักษะสารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี

## วัตถุประสงค์

กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และ สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย (ATCI) ซึ่งเป็นสององค์กรหลัก ในการพัฒนา และดูแล การมี การใช้ การเข้าถึง ICT ของประเทศไทยอย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะอย่างยิ่งภายใต้ยุทธศาสตร์ของรัฐบาลในเรื่อง Digital Economy ได้ร่วมมือกันผลักดันหลายกลุ่ม ยุทธศาสตร์ ซึ่งเป็นแกนหลักสำคัญในการพัฒนาประเทศในศตวรรษที่ 21 โดยหนึ่งในนั้นคือ Education หรือ ภาค การศึกษา ระดับพื้นฐาน จึงได้ดำริจัดทำโครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015 ซึ่งจัดขึ้นเป็นปีที่ 2 ภายใต้ แนวคิดหลัก ICT for 21 Century Learning เพื่อเป็นเวทีสำคัญในการเตรียมความพร้อมของเด็กไทย ในการก้าวเข้าสู่ ยุคศตวรรษที่ 21 อย่างเท่าทัน ทั้งถึงและเท่าเทียม โดยมุ่งเน้นในการพัฒนาทักษะข้อที่ 3 คือ ทักษะสารสนเทศ สื่อ และ เทคโนโลยี ทั้งนี้เพื่อให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ และเจตนารมณ์ของ Thailand ICT Youth Challenge 2015 ที่ จะ

- สร้างโอกาส ลดช่องว่าง ความเหลื่อมล้ำของการเข้าถึงการศึกษา Learning และองค์ความรู้ (Knowledge Base) ของเด็กไทย
- เตรียมความพร้อมของการศึกษาของเด็กไทยในขั้นพื้นฐาน เพื่อให้มีทักษะพร้อมสู่ศตวรรษที่ 21 โดยการใช้ ICT ในชีวิตประจำวัน เข้าถึงข้อมูลและประสบการณ์ดิจิทัล สามารถนำมาประยุกต์และปรับใช้
- เป็นเวทีให้เกิดการเรียนรู้ เกิดการสังเคราะห์ ร่วมสร้างนวัตกรรม ด้วยการใช้ ICT ร่วมกันระหว่าง นักเรียน ครู โรงเรียน ที่ก่อให้เกิดประโยชน์กับชุมชน และสังคม

## แนวทางการดำเนินโครงการ

Thailand ICT Youth Challenge 2015 ภายใต้แนวคิด ICT For 21<sup>st</sup> Century Learning การแข่งขันแนวคิด การใช้ การฝึกทักษะของเยาวชนไทย ระดับประเทศ ซึ่งเป็นทักษะที่มุ่งเน้นการนำเอา ทักษะสำคัญข้อที่ 3 คือ ทักษะ สารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี โดยแบ่งการพัฒนาความรู้ ความสามารถ (Literacy) ออกเป็น 3 เป้าหมายคือ

เป้าหมายที่ 1 : เป้าหมายด้านสารสนเทศ (Information) มุ่งให้เยาวชนมีทักษะในการเข้าถึง และรู้แหล่งสารสนเทศ ได้อย่างรวดเร็ว มีทักษะในการประเมินความน่าเชื่อถือของสารสนเทศ และสามารถใช้องค์ความรู้สารสนเทศอย่างสร้างสรรค์

เป้าหมายที่ 2 : เป้าหมายด้านสื่อ (Media) มุ่งให้เยาวชนมีทักษะในการเข้าถึง วิเคราะห์ ประเมิน และสร้างสารในรูปแบบของสื่อต่าง ๆ อาทิ มัลติมีเดีย กราฟฟิค แอนิเมชัน เว็บไซต์ ฯลฯ ได้อย่างมีคุณภาพ

เป้าหมายที่ 3: เป้าหมายด้านสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) มุ่งให้เยาวชนมีทักษะการใช้เครื่องมือเทคโนโลยี สารสนเทศ โดยเชื่อมโยงกับเครือข่ายต่าง ๆ เพื่อเข้าถึงฐานความรู้ในสังคมเศรษฐกิจดิจิทัลได้อย่างมีคุณภาพและคุณธรรม

1. Thailand ICT Youth Challenge 2015 เป็นความร่วมมืออย่างบูรณาการของ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ และสมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ (ATCI)
2. Thailand ICT Youth Challenge 2015 เป็นโครงการค่ายเยาวชน ICT ที่ใหญ่ที่สุดของประเทศไทย มีรายละเอียดของโครงการดังต่อไปนี้
  - a. ผู้เข้าร่วมโครงการคือ นักเรียน ครู และโรงเรียน ในระดับการศึกษาพื้นฐานทั่วประเทศ
  - b. เน้นการมีส่วนร่วมและทำงานร่วมกัน Collaboration ระหว่าง ครู นักเรียน โรงเรียน และชุมชน
  - c. นักเรียนส่งผลงาน แนวคิดสร้างสรรค์ การนำ ICT ไปประยุกต์ใช้ เพื่อทักษะเป้าหมาย 3 ด้าน
3. ระดับช่วงชั้นที่ 2: เพื่อทักษะเป้าหมายด้านสารสนเทศ (Information) นักเรียนส่งผลงาน การใช้ Internet ในการสืบค้นข้อมูล เพื่อหาบทความในหนังสือพิมพ์ทั่วโลก เพื่อนำมาทำวารสาร แผ่นพับ ในหัวข้อ .....
4. ระดับช่วงชั้นที่ 3: เพื่อทักษะเป้าหมายด้าน สื่อ (Media) เด็กนักเรียนสร้างวิดีโอ ในหัวข้อ "ประเทศไทยของเรา" โดยการสัมภาษณ์คนในชุมชน เพื่อสามารถนำสื่อนี้ไปเผยแพร่ต่อ
5. ระดับช่วงชั้นที่ 4: เพื่อทักษะเป้าหมายด้านสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) เพื่อสร้าง Website
6. โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015: ICT for 21<sup>st</sup> Century Learning จะคัดเลือกผลงานที่ผ่านเกณฑ์ เพื่อมาร่วมกิจกรรม ICT Youth Camp เพื่อบ่มเพาะทักษะในแต่ละด้านเพิ่มเติม เพื่อเตรียมความพร้อมสู่ศตวรรษที่ 21 และเดินทางสู่การใช้ทักษะนั้นในการลดช่องว่าง ความเหลื่อมล้ำ ทั้งทางเศรษฐกิจและสังคม
7. ใน ICT Youth Camp จะประกอบไปด้วยกิจกรรมเสริมสร้างทักษะทั้ง 3 ด้าน ให้เยาวชนมีทักษะในการนำไปประยุกต์ใช้ในการเรียนรู้ เท่าทันและเข้าถึงองค์ความรู้ในโลกยุคดิจิทัลนี้

### วิธีการจัดสรรงบประมาณ

ทางสมาคมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย ATCI และกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศ MICT ขอเชิญสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ เข้าร่วมเป็นเจ้าภาพ โดยมีได้มีข้อผูกพันทางงบประมาณใด ๆ ทั้งนี้ ทางสมาคมฯ มีแผนการระดมทุนสนับสนุนจากสมาชิกของสมาคมฯ ซึ่งเป็นผู้ประกอบธุรกิจ ในอุตสาหกรรม ICT ต่างๆ ดังนี้

- กลุ่มผู้ประกอบการไอที ทั้งในและต่างประเทศ อาทิเช่น
  - บริษัท ฮิวเลตต์-แพคการ์ด ประเทศไทย จำกัด
  - บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด
  - บริษัท เอสวีไอเอ จำกัด (มหาชน)
  - บริษัท โดชิบา ไทยแลนด์ จำกัด
  - บริษัท เดลล์ คอร์ปอเรชั่น (ประเทศไทย)
  - บริษัท ฟู้ดส์ ซิสเต็ม บิสซิเนส (ประเทศไทย) จำกัด
  - บริษัท หัวเว่ย เทคโนโลยี (ประเทศไทย) จำกัด
  - บริษัท เอเซอร์คอมพิวเตอร์ จำกัด
  - บริษัท แอลจี อิเลคโทรนิคส์ (ประเทศไทย) จำกัด
  - บริษัท โซนี่ (ประเทศไทย) จำกัด
  - บริษัท แคนนอน มาร์เก็ตติ้ง (ไทยแลนด์) จำกัด

- บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด
- บริษัท เลอโนโว (ประเทศไทย) จำกัด
- บริษัท พานาโซนิค แมเนจเม้นท์ (ประเทศไทย) จำกัด
- กลุ่มผู้ประกอบการซอฟต์แวร์ ทั้งในและต่างประเทศ อาทิเช่น
  - บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด
  - บริษัท ไอบีเอ็ม ประเทศไทย จำกัด
  - บริษัท อินเทล ไมโครอิเล็กทรอนิกส์ (ประเทศไทย)
  - บริษัท เอเอ็มดี ฟาร์ อีสต์ จำกัด
  - บริษัท อูคบี จำกัด
  - บริษัท อรุณสวัสดิ์ ดอท คอม จำกัด
  - บริษัท อีคาร์ทสตูดิโอ จำกัด
- กลุ่มผู้ประกอบการโทรคมนาคมและการสื่อสาร ทั้งในและต่างประเทศ อาทิเช่น
  - บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน)
  - บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)
  - บริษัท แอดวานซ์ อินโฟร์ เซอร์วิส จำกัด (มหาชน)
  - บริษัท ทู คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน)
  - บริษัท โทเทิล แอ็คเซ็ส คอมมูนิเคชั่น จำกัด (มหาชน)
  - บริษัท ทริปเปิลที บรอดแบนด์ จำกัด (มหาชน)
- หน่วยงานรัฐวิสาหกิจ องค์การมหาชน ภายใต้สังกัดกระทรวง ICT ซึ่งมีบทบาทในการพัฒนาการใช้ ICT ของประเทศ

### เจ้าภาพร่วมโดย

- กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร MICT
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ

### จัดโดย

- สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ATCI

### สนับสนุนโดย

- สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ(สสวท)
- สำนักงานเพื่อการศึกษาในภูมิภาคเอเชียและแปซิฟิก (UNESCO)
- องค์การรัฐมนตรีศึกษาแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (SEAMEO)
- ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC สวทช)
- สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) (SIPA)

## ทั้งนี้ บทบาทหน้าที่ของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ มีดังต่อไปนี้

- เป็นเจ้าภาพร่วมโครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2014
- อนุญาตในการให้ใช้ตราสัญลักษณ์ในเอกสาร และสื่อประชาสัมพันธ์ต่างๆ ซึ่งทางสมาคม ATCI จะทำรายละเอียดมาขออนุมัติต่อไป
- เป็นประธานร่วมในงานแถลงข่าว การให้สัมภาษณ์สื่อมวลชน และพิธีเปิด-ปิดงาน
- แต่งตั้งคณะกรรมการที่ปรึกษาโครงการ คณะกรรมการคัดเลือก เพื่อให้คำปรึกษาและแนวทางในการดำเนินงาน
- มีหนังสือไปถึงหน่วยงานต่างๆ ภายใต้สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อให้เข้าร่วม หรือ สนับสนุนการเข้าร่วมโครงการ Thailand ICT Youth Challenge
- อนุญาตให้ใช้สื่อประชาสัมพันธ์ในเครือข่าย ของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ ทั้งนี้ ทางสมาคม ATCI เป็นผู้รับผิดชอบการผลิตสื่ออื่นๆ

## ผลที่คาดว่าจะได้รับ และตัวชี้วัดความสำเร็จของ Thailand ICT Youth Challenge

1. จำนวน และสัดส่วนของนักเรียน ครู และโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการ Thailand ICT Youth Challenge การสร้างการตระหนัก และตื่นตัวของการมี และการใช้ ICT
2. จำนวนผลงานที่ได้ ตรงตามเกณฑ์ และวัตถุประสงค์ เพื่อทราบถึงอัตราการเข้าถึง และใช้ประโยชน์จาก ICT ในการเรียนรู้ประจำวันของ นักเรียน และครู
3. หัวข้อในการเพิ่มทักษะ ICT ในแคมป์เยาวชน ต้องประกอบไปด้วยความหลากหลายของหัวข้อเทคโนโลยี ความรู้ในการนำไปประยุกต์ใช้ การเปิดโอกาสให้ครูและนักเรียนได้มีโอกาสสัมผัสกับเทคโนโลยีจริง
- การมีส่วนร่วมในการ Digital Divine ของนักเรียน ครูที่ปรึกษา โรงเรียน ผู้ปกครอง และชุมชน ผ่านการติดตามจากแผนงานว่า มีแนวคิดจะสร้างการมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วนในบริบทของตนเองอย่างไร และต้องการความช่วยเหลือจากภาคส่วนที่เกี่ยวข้องกับ ICT โดยตรงอย่างไรบ้าง
- ลดช่องว่าง ความเหลื่อมล้ำของการเข้าถึงการศึกษา Learning และองค์ความรู้ (Knowledge Base) ของเด็กไทย
- เตรียมความพร้อมของการศึกษาของเด็กไทยในขั้นพื้นฐาน เพื่อให้มีทักษะพร้อมสู่ศตวรรษที่ 21 โดยการใช้ ICT ในชีวิตประจำวัน เข้าถึงข้อมูลและประสบการณ์ดิจิทัล สามารถนำมาประยุกต์และปรับใช้
- เป็นเวทีให้เกิดการเรียนรู้ เกิดการสังเคราะห์ ร่วมสร้างนวัตกรรม ด้วยการใช้ ICT ร่วมกันระหว่าง นักเรียน ครู โรงเรียน ที่ก่อให้เกิดประโยชน์กับชุมชน และสังคม

## แผนการทำงานโครงการ “Thailand ICT Youth Challenge 2015”

### เงื่อนไขการจัดส่งผลงานเข้าร่วมประกวด

1. การส่งผลงาน ให้โรงเรียนส่งผลงานได้ไม่เกิน 10 ผลงานในแต่ละช่วงชั้น
2. คุณครูที่ปรึกษา มีส่วนร่วมในการแนะนำ ให้แนวทางเท่านั้น
3. ผลงานที่ส่งเข้าประกวด จะต้องประกอบด้วย
  - ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015
  - ผลงานส่งมาในรูปแบบดังนี้
    - เอกสารอิเล็กทรอนิกส์ในแผ่นซีดีรอม/ดีวีดี จำนวน 2 ชุด
  - ใบสมัครสามารถถ่ายสำเนาจากเอกสารการประชาสัมพันธ์โครงการฯ และ ดาวน์โหลดได้ที่ [www.thicityouth.com](http://www.thicityouth.com) / facebook : thicityouth
4. ผลงานที่เคยผ่านการประกวดและได้รับรางวัล ไม่อนุญาตให้ส่งเข้าประกวดใน โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015 หากทางคณะกรรมการตรวจพบ จะตัดสิทธิ์ในการเข้าแคมป์ และเงินรางวัล
5. ผลงานที่จัดทำขึ้นมา ต้องสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง และพัฒนาได้อย่างต่อเนื่องในอนาคต
6. ในการตัดสิน คณะกรรมการตัดสินผู้ทรงคุณวุฒิจะเป็นผู้พิจารณาผลงานที่ส่งเข้ามา การพิจารณาตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นขั้นสุดท้าย
7. กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และบริษัทที่สนับสนุนโครงการ มีสิทธิ์ในการเผยแพร่หรือจัดพิมพ์ผลงานทุกชิ้นที่จัดส่งเข้าประกวด โดยปราศจากข้อผูกมัดใดๆ
8. ซอฟต์แวร์ เนื้อหา ตัวละคร หรือองค์ประกอบอื่นใดที่ใช้ในการผลิต ต้องไม่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น และต้องไม่เข้าข่ายการกระทำอื่นใดที่เป็นความผิดตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ.2554 ทั้งนี้ คณะผู้จัดงาน ไม่มีส่วนรับผิดชอบในการกระทำของผู้เข้าประกวดตามรายละเอียดดังกล่าว
9. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดไม่ต้องเสียค่าสมัครใดๆ ทั้งสิ้น
10. ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดและสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ :
  - บริษัท แอ็บโซลูท อลไลแอนซ์ (ประเทศไทย) จำกัด (ผู้บริหารโครงการฯ)
  - 159/21 อาคารเสริมมิตร ทาวเวอร์ ชั้น 14 ถนนสุขุมวิท 21 (อโศก) แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110
  - โทรศัพท์ 02-661-7750 แฟกซ์ 02-661-7757 Email : [info@absolutealliances.com](mailto:info@absolutealliances.com)

## หัวข้อการแข่งขัน

หัวข้อการแข่งขันจัดแบ่งเป็น 3 หัวข้อตามระดับช่วงชั้นการศึกษา เพื่อให้เยาวชนได้มีโอกาสแสดงความสามารถ และความคิดสร้างสรรค์ของตน ออกมาอย่างเต็มที่ ด้วยโปรแกรมที่มีให้เลือกหลากหลายความถนัด โดยมีเงื่อนไขว่ากิจกรรมที่จัดทำขึ้นมา ต้องสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง และพัฒนาได้อย่างต่อเนื่องในอนาคต

### 1. นักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย (ป.4-6)

- แผ่นพับ หัวข้อ "ประเทศไทยของเรา"
- ผลงานต้องทำจากคอมพิวเตอร์ โปรแกรมตามความถนัดของนักเรียน เท่านั้น

#### เกณฑ์การตัดสินแผ่นพับ

- Mechanic คือการพับ การเจาะ การเปิด เพื่อตรงตามโจทย์ และ เพิ่มความสนใจของงานคนดู อยากรับ/จับ (10 คะแนน)
- Content เนื้อหา ครบถ้วน เรียงลำดับในการอ่านและสื่อสารกับคนอ่านง่าย(30 คะแนน)
- Cover หน้าปก เด่น และ ตอบโจทย์ตามหัวข้อ (theme) นั้นๆ ของการประกวด (10 คะแนน)
- Composition องค์ประกอบต้องส่งเสริมความสวยงามของภาพ เช่น ความสมดุลย์ของภาพ, รูปภาพที่นำมาประกอบ,จัดเด่น/จุดตรง ที่ต้องการสื่อสารกับคนดู (20 คะแนน)
- Creativity & Idea ตอบโจทย์ตามหัวข้อ (Theme ) ของการประกวด (30 คะแนน)

### 2. นักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-3)

- ภาพยนตร์สั้นในหัวข้อ "ประเทศไทยของเรา"
- ความยาวไม่เกิน 1 นาที

#### เกณฑ์การตัดสิน

- เนื้อหาในภาพรวม คือ ความเหมาะสมของเนื้อหา การเรียบเรียงเรื่องราว ตลอดจนการถ่ายทอด เนื้อหาที่เป็นประโยชน์ เพื่อให้เกิดความเข้าใจ และปฏิบัติตามได้ง่าย 40 คะแนน
- ความคิดสร้างสรรค์ คือ ความคิดสร้างสรรค์, ความโดดเด่นที่ช่วยให้ผู้ชมเกิดความประทับใจ และ เกิดการจดจำ 40 คะแนน
- คุณภาพการผลิต คือ คุณภาพของภาพ เสียง การตัดต่อ ความสวยงามของผลงาน 10 คะแนน
- การเข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย คือ ความสามารถในการ สื่อสาร ไปยังกลุ่มเป้าหมาย 10 คะแนน

### 3. นักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-6)

- Website หัวข้อ "ประเทศไทยของเรา"



### เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการจะแบ่งการให้คะแนนเป็น 3 ด้าน โดยแต่ละด้านจะมีรายละเอียดต่างๆ ดังต่อไปนี้

1. ความสามารถในการใช้เว็บไซต์เพื่อสื่อถึงภาพลักษณ์องค์กรได้ดี และความสวยงาม โดยมีรายละเอียด ดังนี้ (30 คะแนน)

ลำดับที่	หัวข้อ	คะแนน
1	ความสวยงาม ในการออกแบบโดยรวมของเว็บไซต์	5
2	ภาพที่ใช้ในการสื่อสาร และนำมาประกอบการทำเว็บไซต์	5
3	การออกแบบและจัดวางโครงสร้างเว็บไซต์ (Site map) ที่เข้าถึงง่าย	5
4	การจัดเรียงบทความ เนื้อหาที่กระชับ เข้าใจง่าย	5
5	การใช้เทคนิค ลุกเล่น และการนำเสนอ ข้อมูลต่างๆ ให้น่าสนใจ	4
6	ภาพรวมของความเป็นหนึ่งเดียวกันของทั้งเว็บไซต์ (Unity)	6

2. ฟังก์ชันการใช้งาน (40 คะแนน)

ลำดับที่	หัวข้อ	คะแนน
1	การเชื่อมโยงลิงค์ต่างๆ ของเว็บไซต์ทั้งภายในและภายนอก	8
2	ภาพรวมของการจัดระเบียบข้อมูล ของเว็บไซต์	8
3	ความสามารถในการสืบค้น หรือเข้าถึงข้อมูล ได้โดยง่าย	8
4	ความสามารถในการเข้าใช้งานง่าย และไม่ซับซ้อน	8
5	การแบ่งข้อมูลเป็นส่วน	8

3. คุณสมบัติของเว็บไซต์ (30 คะแนน)

ลำดับที่	หัวข้อ	คะแนน
1	สามารถใช้งานผ่าน WEB Browser ของอุปกรณ์ต่างๆ ได้เป็นอย่างดี	3
2	มีเมนู ถาม – ตอบ (FAQ) พร้อมเนื้อหาที่น่าสนใจ	4
3	สามารถประมวลผลภาพกิจกรรม หรือวิดีโอที่จัดขึ้นในหน่วยงานได้	4
4	สามารถดาวน์โหลดเอกสารที่ต้องการเผยแพร่ หรือให้บริการได้	4
5	สามารถเชื่อมโยงไปยังหน่วยงานอื่นๆ โดยแบนเนอร์ได้	4
6	มีข้อมูล รายละเอียด เกี่ยวกับหน้าที่ พันธกิจ ของหน่วยงานที่ชัดเจน	4
7	มีเมนูเว็บบอร์ด ที่สามารถกรอกรายงานได้ และติดตาม ตรวจสอบได้	4
8	มีเมนูติดต่อเรา แสดงหมายเลขโทรศัพท์ และ e-Mail แผนที่ อย่างชัดเจน	3

## เข้าร่วมแคมป์ : โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015

น้อง ๆ เจ้าของผลงานที่ได้รับการคัดเลือกจากคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิในรอบที่หนึ่ง พร้อมครูที่ปรึกษาจะได้ร่วมเข้าแคมป์ Thailand ICT Youth Challenge 2015 เพื่อการฝึกทักษะและเพิ่มพูนความรู้ทางด้านไอที และทำกิจกรรมร่วมกัน ของเยาวชนและครู

### กำหนดการจัดส่งผลงานเข้าร่วมประกวด : โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015

- จัดส่งผลงานเข้าประกวด : 18 พฤษภาคม – 30 สิงหาคม 2558
- ประกาศผลทีมที่ได้ผ่านการคัดเลือกรอบที่ 1 ที่ [www.thicityouth.com](http://www.thicityouth.com) : 15 กันยายน 2558
- เข้าร่วมค่ายเยาวชน Thailand ICT Youth Challenge พร้อมอาจารย์ที่ปรึกษา : ตุลาคม 2558
- ประกาศผลรางวัล และพิธีการมอบรางวัล : ธันวาคม 2558

หมายเหตุ: กำหนดการ วัน เวลาและสถานที่ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ สามารถติดตามรายละเอียดได้ที่ [www.thicityouth.com](http://www.thicityouth.com) , facebook : thicityouth

### รางวัล ทุนการศึกษา Thailand ICT Youth Challenge 2015 ระดับประเทศ

#### ชนะเลิศ

- ทีมนักเรียน ทุนการศึกษา จำนวน 30,000.00 บาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ครูที่ปรึกษาทีม พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- โรงเรียน รับถ้วยรางวัลจาก กระทรวงศึกษาธิการ

#### รองชนะเลิศอันดับ 1

- ทีมนักเรียน ทุนการศึกษา จำนวน 20,000.00 บาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ครูที่ปรึกษาทีม พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- โรงเรียน รับถ้วยรางวัลจาก กระทรวงศึกษาธิการ

#### รองชนะเลิศอันดับ 2

- ทีมนักเรียน ทุนการศึกษา จำนวน 10,000.00 บาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ครูที่ปรึกษาทีม พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MITC) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- โรงเรียน รับถ้วยรางวัลจาก กระทรวงศึกษาธิการ

หมายเหตุ : ทุนการศึกษา ทางบริษัทฯ จะดำเนินการ โดยรายละเอียดดังนี้

- จัดส่งทางไปรษณีย์ภายหลังการประกาศผลรอบชิงชนะเลิศ โดยเจ้าหน้าที่ของ ฝ่ายผู้อำนวยการโรงเรียน ตามสถานที่ตั้ง ที่อยู่โรงเรียน เท่านั้น
- ทุนการศึกษา ในรูปแบบ-เช็ค ลงชื่อนักเรียนที่ได้รับรางวัล จัดแบ่งทุนการศึกษาตามรายบุคคล
- ทางบริษัทฯ ขอสงวนสิทธิ์ ในการลงชื่อรับทุนการศึกษาเป็นรายชื่อบุคคลอื่น หรือผู้ปกครอง

## ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

### Thailand ICT Youth Challenge 2015

กรุณากรอกคุณสมบัติและรายละเอียดให้ครบถ้วน เพื่อสิทธิประโยชน์ของท่าน โครงการฯ ขอสงวนสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน ในกรณีกรอกข้อมูลไม่ตรงตามความเป็นจริง และไม่สมบูรณ์ สามารถตรวจสอบรายชื่อการเข้าร่วมโครงการฯ ได้ที่ [www.thicityouth.com](http://www.thicityouth.com) / facebook : thicityouth

สมัครเข้าร่วมการแข่งขันในระดับชั้นช่วงชั้นการศึกษา :

ประถมศึกษาตอนปลาย ปีที่ 4-6  มัธยมศึกษาตอนต้น ปีที่ 1-3  มัธยมศึกษาตอนปลาย ปีที่ 4-6

ชื่อผลงาน.....ชื่อทีม.....

1.ชื่อ.....นามสกุล.....ชื่อเล่น.....  
อายุ.....ปี วัน เดือน ปีเกิด.....ระดับชั้น.....

2.ชื่อ.....นามสกุล.....ชื่อเล่น.....  
อายุ.....ปี วัน เดือน ปีเกิด.....ระดับชั้น.....

คุณครูที่ปรึกษา ชื่อ.....นามสกุล.....ตำแหน่ง.....

โทร.....ต่อ.....โทรมือถือ.....โทรสาร.....

อีเมล.....

ที่อยู่-โรงเรียน.....เลขที่.....หมู่ที่.....ซอย.....

ถนน.....ตำบล.....อำเภอ.....

จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....

โรงเรียนตั้งอยู่ในเขตพื้นที่การศึกษาเขตที่.....

หมายเหตุ : 1. สมัครได้ทีละ 2 ท่าน

2. การติดต่อและการประสานงาน ทางโครงการฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการติดต่อที่อยู่ในโรงเรียน เท่านั้น

3. สิ้นสุดการรับสมัครทางไปรษณีย์ จะพิจารณาจากตราประทับวันที่ส่ง 30 สิงหาคม 2558

4. การสมัคร ไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆ ทั้งสิ้น

จัดส่งใบสมัครและผลงานที่ : บริษัท แอ็บโซลูท ออลายแอนซ์ (ประเทศไทย) จำกัด (ผู้บริหารโครงการฯ)

159/21 อาคารเสริมมิตร ทาวเวอร์ ชั้น 14 ถนนสุขุมวิท 21 (อโศก) แขวงคลองเตยเหนือ เขต

วัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110

โทรศัพท์ 02-661-7750 แฟกซ์ 02-661-7757 Email : [info@absolutealliances.com](mailto:info@absolutealliances.com)

วงเล็บมุมของ "Thailand ICT Youth Challenge 2015 "