



รายละเอียดกิจกรรม

ชื่องาน/โครงการ	เสริมสร้างประสิทธิภาพครู
ชื่อกิจกรรม	พัฒนาทักษะด้าน ICT การสร้าง Application For Android ด้วย MIT App Inventor
จุดเน้น สพฐ. ส่วนที่ 2	ด้านครูและบุคลากรทางการศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษา สามารถพัฒนาการจัดการเรียนการสอน และพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง เพื่อยกระดับคุณภาพผู้เรียน และพร้อมเข้าสู่ประชาคมอาเซียน และประชาคมโลก
มาตรฐาน สพฐ.	มาตรฐานการสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้ มาตรฐานที่ 13 สถานศึกษามีการสร้างสนับสนุนให้สถานศึกษาเป็นสังคมแห่งการเรียนรู้
กลยุทธ์โรงเรียนข้อที่ 3	พัฒนาครูผู้สอนให้ได้มาตรฐาน ตามมาตรฐานสากล
ผู้รับผิดชอบ	นางกมลทิน พรหมประไพ
ระยะเวลาดำเนินการ	พฤษภาคม 2557 – กุมภาพันธ์ 2558

1. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันเทคโนโลยีได้ก้าวเข้าสู่ยุคการสื่อสารแบบโลกไร้พรมแดน ส่งผลให้สื่อที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอนมีความทันสมัยมากขึ้น ซึ่งครูยุคใหม่จำเป็นต้องรู้จักใช้ยุทธวิธีที่หลากหลายสำหรับการจัดการเรียนการสอน โดยเฉพาะการเปิดโลกการเรียนรู้ที่กว้างไกลให้กับผู้เรียนด้วยสื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัย เช่น การใช้ Tablet หรือ Smart Phone มาเป็นเครื่องมือในการสร้างสื่อการเรียนการสอนโดยใช้โปรแกรม MIT App Inventor เนื่องจากสื่อชนิดนี้สามารถเข้าถึงได้ด้วยการใช้ระบบสื่อสารแบบโลกไร้พรมแดน นักเรียนสามารถนำมาเรียนรู้ได้ตลอดเวลา สามารถดูแบบ Online หรือ Off line ได้ นอกจากนี้ครูและนักเรียนส่วนใหญ่มี Tablet หรือ Smart Phone สิ่งเหล่านี้นับว่ากลายเป็นของใช้ในชีวิตประจำวันกันอยู่แล้ว ทำให้การใช้เครื่องมือเหล่านี้มีความคุ้มค่ามากยิ่งขึ้น ดังนั้นครูจึงควรที่ปรับวิธีเรียน เปลี่ยนวิธีสอนให้เข้ากับยุคสมัยในปัจจุบันที่มีเครื่องมือและเทคโนโลยีที่ทันสมัยมากขึ้น

ดังนั้นจึงได้จัดโครงการเสริมสร้างประสิทธิภาพของครูเพื่อเพิ่มศักยภาพด้านเทคโนโลยี ทั้งนี้เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้จากสื่อใหม่ ๆ ที่ครูได้พัฒนาขึ้นเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ การสร้างองค์ความรู้จากประสบการณ์ตรง ซึ่งสอดคล้องกับมาตรฐาน สมศ. ด้านผู้เรียน ตัวบ่งชี้ที่ 4 ที่ว่า ผู้เรียนจะต้องมีความสามารถด้านการคิด และสามารถปรับตัวได้ และสอดคล้องกับตัวบ่งชี้ที่ 5 ที่จะต้องพัฒนาผู้เรียนให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในรายวิชาต่างๆ ให้ได้ตามเกณฑ์มาตรฐานของโรงเรียน ซึ่งจะส่งผลให้ผู้เรียนได้รับการพัฒนาศักยภาพในตนเองให้มีคุณภาพเทียบเคียงมาตรฐานสากล

2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อพัฒนาศักยภาพครูผู้สอนโดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนโดยใช้ Application บน Android

2.2 เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถนำความรู้และประสบการณ์ที่ได้จากการอบรมสร้างสื่อการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. เป้าหมาย(ผลผลิต)

3.1 ครูผู้สอนมีความรู้ความสามารถใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนโดยใช้ Application บน Android

3.3 ครูผู้สอนมีผลงานสื่อด้านเทคโนโลยีสอนนักเรียนและสามารถส่งเข้าประกวดและแข่งขันด้านสื่อเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

4. วิธีการดำเนินงาน

4.1 ชั้นวางแผน (Plan)

- 1) ประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน เพื่อวางแผนแนวทางการจัดการอบรม
- 2) เสนอรายละเอียดกิจกรรม เพื่อขออนุมัติดำเนินการ

4.2 ชั้นดำเนินการ (Do)

- 1) กำหนดระยะเวลาและสถานที่ในการทำกิจกรรมครู ระหว่างเดือน กรกฎาคม 2557 – กุมภาพันธ์ 2558
- 2) ติดต่อวิทยากร
- 3) ดำเนินการตามกิจกรรมที่จัดไว้

4.3 ชั้นตรวจสอบ (Check)

- 1) สังเกตประเมินผลการดำเนินงาน และ สอบถามความพึงพอใจ
- 2) สรุปผลสิ่งที่ได้รับจากการจัดกิจกรรม ปัญหาอุปสรรค และข้อเสนอแนะ
- 3) รายงานผลการจัดการจัดกิจกรรม ต่อผู้บริหารโรงเรียน

4.4 ชั้นปรับปรุงพัฒนา (Act)

- 1) คณะทำงานวิเคราะห์ผลการดำเนินงานและนำข้อมูลไปใช้ในการพัฒนาโครงการในปีต่อไป
- 2) เผยแพร่ นำเสนอผลการดำเนินโครงการต่อคณะครู ผู้บริหาร คณะกรรมการสถานศึกษา
ขั้นพื้นฐาน
- 3) เผยแพร่ ประชาสัมพันธ์ผลการดำเนินโครงการต่อหน่วยงานที่เกี่ยวข้องและบุคคลทั่วไป

5. ค่าใช้จ่าย

ประเภทเงิน	เงินอุดหนุน	20,000	บาท
	เงินบำรุงการศึกษา	-	บาท
	เงินอื่นๆ	-	บาท
	รวม	20,000	บาท

กิจกรรม	งบประมาณ				ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ
	ค่าตอบแทน	ค่าใช้จ่าย	ค่าวัสดุ	รวม		
ดำเนินการตามโครงการโดยมีค่าใช้จ่ายดังนี้						
1. วัสดุฝึกอบรม และเอกสารการอบรม	-	-	700	700	มิ.ย.57 - ก.พ. 58	ครูกมลทิน ครูองอาจ
2. ค่าอาหารและอาหารว่างผู้เข้ารับการอบรม	-	12,100	-	12,100	มิ.ย.57 - ก.พ. 58	ครูกมลทิน
3. ค่าตอบแทนวิทยากร	-	7,200	-	7,200	มิ.ย.57 - ก.พ. 58	ครูองอาจ
รวม				20,000		

6. การติดตามผล ประเมินผล

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
ผลลัพธ์ ร้อยละของจำนวนครูที่มีศักยภาพในการผลิตสื่อทางด้านเทคโนโลยี	- ประเมินความพึงพอใจ	- แบบประเมิน
ผลผลิต ร้อยละของจำนวนจำนวนครูที่มีสื่อทางด้านเทคโนโลยี	- ประเมินความพึงพอใจ	- แบบประเมิน

7. หน่วยงานรับผิดชอบ

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สาขาคอมพิวเตอร์

8. หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

8.1 กลุ่มบริหารวิชาการ


8.2 กลุ่มอำนวยการ

8.3 โรงเรียนแม่สะเรียง “บริพัตรศึกษา” จ.แม่ฮ่องสอน

ลงชื่อ  ผู้เสนอกิจกรรม


(นางกมลทิน พรมประไพ)

ครู ชำนาญการพิเศษ

ลงชื่อ  ผู้เห็นชอบกิจกรรม

(นางกนกวลัย สร้อยศักดิ์)

ครู หัวหน้ากลุ่มบริหารวิชาการ

ลงชื่อ  ผู้เห็นชอบกิจกรรม

(นางสาวทัศนากรณ์ อินทร์เทศ)

รองผู้อำนวยการ กลุ่มบริหารวิชาการ

ลงชื่อ  ผู้อนุมัติกิจกรรม

(นายมนต์ชัย ปาณธูป)

ผู้อำนวยการ โรงเรียนอุตรดิตถ์ตรุณี

**ใบสมัครเข้าร่วมการอบรมโครงการการเสริมสร้างประสิทธิภาพครู
หลักสูตรการสร้าง Apps For Eudcation ด้วย App Inventor
ระหว่างวันที่ 6 – 8 ตุลาคม 2557
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 2 โรงเรียนอุตรดิตถ์ครุณี จังหวัดอุตรดิตถ์**

รายชื่อสมัครเข้าร่วมการอบรม

โรงเรียน.....อำเภอ.....จังหวัด.....

1. ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....
เบอร์โทรศัพท์.....อีเมล.....
สอนวิชา.....ระดับชั้น.....
2. ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....
เบอร์โทรศัพท์.....อีเมล.....
สอนวิชา.....ระดับชั้น.....
3. ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....
เบอร์โทรศัพท์.....อีเมล.....
สอนวิชา.....ระดับชั้น.....
4. ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....
เบอร์โทรศัพท์.....อีเมล.....
สอนวิชา.....ระดับชั้น.....

ลงชื่อ

(.....)

ตำแหน่ง.....

- หมายเหตุ**
1. ค่าลงทะเบียนคนละ 500 บาท (เป็นค่าอาหารและค่าเอกสาร ไม่สามารถนำไปเบิกได้)ให้นำมาชำระในวันอบรม วันที่ 6 ตุลาคม 2557
 2. เริ่มลงทะเบียนเวลา 08.00 – 08.50 น. (พิธีเปิดการอบรมเริ่มเวลา 09.00 น.)
 3. ห้องที่ใช้ในการอบรม อาคาร ICT ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 2 โรงเรียนอุตรดิตถ์ครุณี
 4. จัดเตรียมเนื้อหา 1 หน่วยการเรียนรู้ ประกอบด้วย เนื้อหา แบบทดสอบก่อนเรียน แบบทดสอบหลังเรียน เนื้อหาควรจัดทำด้วยโปรแกรมเพาเวอร์พอยต์ เตรียมไฟล์เสียง ไฟล์ภาพ ไฟล์วิดีโอที่เกี่ยวข้องมาด้วย
 5. หากมี Smart Phone หรือ Tablet ควรเป็นระบบปฏิบัติการ Android (นำมาด้วยถ้ามี)
 6. หากไม่สามารถเข้าร่วมการอบรมได้ควรแจ้งล่วงหน้าอย่างน้อย 2 วัน มายัง ครูกมลทิน พรหมประไพ มือถือ 089-960-4710 หรือ ครูองอาจ พรหมประไพ มือถือ 081-888-5726