



ที่ ศธ ๐๔๒๖๙/ว ๔๙๔๔

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙
ถนนเลียงเมืองพิษณุโลก - สุโขทัย ตำบลท่าทอง
อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

๑๗ ธันวาคม ๒๕๖๒

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. - สพฐ.ยุวชน ประจำปี ๒๕๖๓

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. - สพฐ.ยุวชน ประจำปี ๒๕๖๓ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) ได้กำหนดจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. - สพฐ.ยุวชน ประจำปี ๒๕๖๓ ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ระหว่างวันที่ ๓๐ - ๓๑ พฤษภาคม ๒๕๖๓ ณ ศูนย์การค้าเซียร์ รังสิต จังหวัดปทุมธานี โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมเยาวชนให้มีการพัฒนาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี รวมทั้งศาสตร์ทางด้านหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ และการจัดการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. - สพฐ.ยุวชน ประจำปี ๒๕๖๓ โดยมีเกมการแข่งขันระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๒ รายการ คือ เกมการแข่งขันที่ ๑ “Robo Bit Racer” สำหรับผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๒ และเกมการแข่งขันที่ ๒ “Robo Mission Challenge” สำหรับผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๒ - ๕ นั้น

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ จึงขอประชาสัมพันธ์การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท. - สพฐ.ยุวชน ประจำปี ๒๕๖๓ ให้กับสถานศึกษาในสังกัดทราบ หากสนใจสามารถสมัครเข้าร่วมฝึกอบรมและร่วมแข่งขันรอบคัดเลือก ได้ที่ www.tpa.or.th/robot ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป จนถึงวันที่ ๓๑ มกราคม ๒๕๖๓ สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม ได้ที่ Email : robot@tpa.or.th หรือฝ่ายสื่อสารองค์กร และสมาชิก โทร. ๐ ๒๒๕๘ ๐๓๒๐ - ๕ ต่อ ๑๑๑๓ และ ๑๑๑๑ (ในเวลาทำการ ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.) และสามารถติดตามข่าวสารการแข่งขันได้ทาง Facebook : TPA Robot รายละเอียดเพิ่มเติมดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุทธิตล พุทธิรักษ์)

กลุ่มอำนวยการ รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ รักษาการแทน
งานประชาสัมพันธ์ ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙

โทรศัพท์ ๐ ๕๕๒๖ ๗๒๓๕-๖ ต่อ ๑๖

โทรสาร ๐ ๕๕๒๖ ๗๒๓๔

มือถือ ๐๖ ๒๓๑๐ ๙๐๗๙

E-mail : pr_sec39@hotmail.com



ผู้ดำเนินงาน : สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)

ผู้สนับสนุน :



การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ประจำปี 2563

ซึ่งถวายพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Robo Mission Challenge

หลักการและเหตุผล

หนึ่งในนโยบายของรัฐบาลคือ การเตรียมคนไทยสู่ศตวรรษที่ 21 โดยสร้างแพลตฟอร์มการเรียนรู้ใหม่ในระบบดิจิทัล ปรับปรุงรูปแบบการเรียนรู้มุ่งสู่ระบบการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีด้านวิศวกรรม คณิตศาสตร์ โปรแกรมเมอร์ และภาษาต่างประเทศ โดยเฉพาะการส่งเสริมการเรียนภาษาคอมพิวเตอร์ หรือ โค้ดดิ้ง (Coding) ซึ่งเป็นทักษะภาษาใหม่ที่จะใช้สื่อสารกับคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีในอนาคต สอดคล้องกับการเตรียมกำลังคนของประเทศให้มีความทันโลกยุคดิจิทัล ซึ่งวิชาโค้ดดิ้งอยู่ในกลุ่มวิทยาศาสตร์เป็นวิชาบังคับในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) จากเดิมที่เรียนวิชาคอมพิวเตอร์ในฐานะผู้ใช้ ปัจจุบันได้พัฒนาหลักสูตรเพื่อเป็นผู้เขียน นักพัฒนา และฝึกคิดผ่านการแก้ปัญหา โดยอนาคตอันใกล้โค้ดดิ้งจะไม่ใช่งานเลือกของผู้สนใจเทคโนโลยีเท่านั้นแต่จะเข้าไปอยู่ในองค์ประกอบต่างๆ ในการใช้ชีวิตและประกอบอาชีพ เพราะเป็นพื้นฐานของความเข้าใจกระบวนการคิด และการสื่อสารอย่างเป็นระบบ ซึ่งจะสามารถต่อยอดสู่การพัฒนาอื่นๆ ทั้งด้านหุ่นยนต์, IoT, Machine Learning หรือปัญญาประดิษฐ์ในอนาคต (Artificial Intelligence: AI)

ดังนั้น เพื่อพัฒนาประเทศให้ก้าวทันการเปลี่ยนแปลงนี้ สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น) จึงได้ดำเนินงานจัดทำการแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ประจำปี 2563 โดยนำความรู้ด้านภาษาคอมพิวเตอร์ ศาสตร์ทางด้านหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติมาเผยแพร่ด้วยวิธีการกระตุ้นให้เกิดความสนใจใฝ่รู้แบบสาระบันเทิง (Edutainment) และการเล่น (Gamification) เปิดโอกาสให้เยาวชนนำความรู้มาผนวกกับความคิดสร้างสรรค์ และความสุข ซึ่งจะก่อให้เกิดทั้งความภาคภูมิใจและอยากพัฒนาด้วยตนเองต่อไป อันเป็นสิ่งสำคัญในการสร้างหัวใจของการเรียนรู้ตลอดชีวิต โดยปีนี้สมาคมฯ ได้รับพระมหากรุณาธิคุณจาก สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี พระราชทานถ้วยรางวัลชนะเลิศการแข่งขัน ซึ่งถือเป็นรางวัลอันทรงเกียรติที่จะช่วยสร้างขวัญ กำลังใจ และแรงบันดาลใจแก่ผู้ที่ได้รับรางวัล

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมเยาวชนให้มีความสนใจเกี่ยวกับภาษาคอมพิวเตอร์วิทยาการด้านหุ่นยนต์ และปัญญาประดิษฐ์มากยิ่งขึ้น
2. เพื่อพัฒนาทักษะความสามารถด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมแก่เยาวชน
3. เพื่อพัฒนาศักยภาพของเยาวชนให้เติบโตเป็นบุคลากรที่มีคุณภาพและเป็นกำลังสำคัญในการพัฒนาประเทศ
4. เพื่อผลิตบุคลากรรุ่นใหม่ให้มีความทันโลกยุคดิจิทัล

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. ยุวชน ประจำปี 2563

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-ยุวชน จะเป็นการแข่งขันประดิษฐ์หุ่นยนต์ระดับมัธยมศึกษา การจัดการแข่งขันจะแตกต่างกันไปในแต่ละปีเพื่อให้การแข่งขันเกิดความสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ และเป็นการพัฒนาทักษะให้แก่ผู้ที่เข้าร่วมในการแข่งขัน โดยแบ่งออกเป็น 2 เกมการแข่งขันได้แก่

1. เกมการแข่งขัน **Robo Bit Racer** เป็นการแข่งกันหุ่นยนต์อัตโนมัติเคลื่อนที่ตามเส้นทางและปฏิบัติตามภารกิจตามที่กำหนด ซึ่งมีความแตกต่างกัน ทีมที่มีการทำงานที่สมบูรณ์แบบที่สุด จะมีโอกาสเป็นผู้ชนะ
2. เกมการแข่งขัน **Robo Mission Challenge** เป็นการแข่งกันที่ให้นักเรียนทำภารกิจรับส่งของ (Logistic) ภายใต้สภาวะแวดล้อมอุตสาหกรรม 4.0 ซึ่งจะมีการนำ AI อย่างง่ายมาใช้ในการประดิษฐ์หุ่นยนต์ โดยทีมที่วางแผนมาเป็นอย่างดีจะมีโอกาสเป็นผู้ชนะ

การฝึกอบรม

1. ระยะเวลาฝึกอบรม จำนวน 3 วัน / รอบ (ทั้งหมด 4 รอบ)
2. เปิดรับสมัครรับการฝึกอบรม จำนวน 130 ทีม / เกมการแข่งขัน
3. หัวข้อฝึกอบรม
 - หัวข้อที่ 1 ทักษะความรู้จักกับบอร์ด Micro:bit และเรียนรู้การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น
 - หัวข้อที่ 2 วิจัยเขียนโค้ดโปรแกรม Micro:bit บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อการศึกษา
 - หัวข้อที่ 3 การสร้างและพัฒนาหุ่นยนต์เพื่อการใช้งานประโยชน์

คุณสมบัติผู้สมัคร

1. หนึ่งโรงเรียนสามารถส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง 2 ทีม (1 ทีม / 1 เกมการแข่งขัน)
2. รับสมัครเป็นทีมโดยทีมจะต้องมีสมาชิกทั้งหมด 3 คน ได้แก่ นักเรียน 2 คน และครูที่ปรึกษา 1 คน
3. ผู้สมัครเกมการแข่งขัน Robo Bit Racer จะต้องกำลังศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษา ปีที่ 1-2
4. ผู้สมัครเกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge จะต้องกำลังศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษา ปีที่ 2-5

ข้อกำหนด

1. กำหนดรับสมัครทั้งหมด จำนวน 130 ทีม / เกมการแข่งขัน เมื่อมีผู้สมัครครบเต็มจำนวนจะปิดรับสมัครออนไลน์ทันที
2. ผู้สมัครสามารถเลือกรอบฝึกอบรมได้ด้วยตนเอง โดยมีทั้งหมด 4 รอบ ทั้งนี้ หากรอบฝึกอบรมที่ผู้สมัครเลือกเต็มจะต้องยินดีให้ผู้จัดการแข่งขันเป็นผู้เลือกกรอบให้
3. กรณีเปลี่ยนแปลงรายชื่อสมาชิกในทีมจะเปลี่ยนได้ในวันแรกของ การฝึกอบรมเท่านั้น โดยนำบัตรประจำตัวนักเรียน หรือบัตรประจำตัวเจ้าหน้าที่ของรัฐ (ข้าราชการครู) มาแสดงที่จุดลงทะเบียน
4. ทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศจะไม่สามารถขอเปลี่ยนแปลงรายชื่อสมาชิกในทีมได้ไม่ว่ากรณีใดๆ
5. ครูที่ปรึกษามีหน้าที่ให้คำแนะนำและปรึกษานักเรียนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เขียนโปรแกรมหรือโค้ด (Coding) ให้นักเรียนระหว่างการแข่งขัน หากเจ้าหน้าที่ตรวจพบว่ามีกรลอกโค้ด หรือส่งโค้ดให้คนที่ส่งไปในทางทุจริต ทีมดังกล่าวจะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันทันที
6. สมาชิกในทีมจะต้องอยู่ในสถานศึกษาเดียวกันและมีสถานะภาพการเป็นนักเรียนจนถึงการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

การสนับสนุน

ผู้จัดงานมีหุ่นยนต์และอุปกรณ์ต่างๆ จาก INEX ให้ผู้สมัครทุกทีมยืมใช้ในการฝึกอบรมและการแข่งขัน โดยไม่มีค่าใช้จ่าย ทั้งนี้ หากหุ่นยนต์เกิดการชำรุดหรือสูญหายทางทีมจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้น

รางวัลเกมการแข่งขัน Robo Bit Racer

1. รางวัลชนะเลิศ
 - ถ้วยรางวัลพระราชทานจากสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
 - เงินรางวัล 15,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
 - ทุนการศึกษาระดับปริญญาตรี จาก สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 10,000 บาท, เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 (จำนวน 2 รางวัล)
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 5,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร

รางวัลชมเชยการแข่งขัน Robo Mission Challenge

1. รางวัลชนะเลิศ
ถ้วยรางวัลพระราชทานจากสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
เงินรางวัล 15,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
ทุนการศึกษาระดับปริญญาตรี จาก สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น
2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 10,000 บาท, เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล 5,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร
4. รางวัลชนะเลิศชมเชยการแข่งขัน Robo Mission Challenge (Super Team) (จำนวน 1 รางวัล)
ถ้วยรางวัล, เงินรางวัล จำนวน 10,000 บาท เหรียญรางวัล และเกียรติบัตร

หลักเกณฑ์คัดเลือกทีมที่ผ่านเข้าการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

1. พิจารณาคัดเลือกทีมที่ทำคะแนนได้สูงสุดลำดับที่ 1-4 ของแต่ละรอบการฝึกอบรม
2. กำหนดจำนวนทีมที่ผ่านเข้าการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ จำนวน 16 ทีม / เกมการแข่งขัน

วิธีการสมัคร

1. กรอกใบสมัครออนไลน์และส่งเอกสารประกอบการสมัครได้ที่ www.tpa.or.th/robot
2. เอกสารประกอบการสมัคร ได้แก่
 - 2.1 ภาพด้านหน้าบัตรประจำตัวนักเรียน และบัตรประจำตัวเจ้าหน้าที่ของรัฐ (ครู / อาจารย์ที่ปรึกษา) โดยรวมลงบนกระดาษขนาด A4 จำนวน 1 หน้า / ทีม (กรุณาตั้งชื่อไฟล์ด้วยชื่อทีม)
 - 2.2 กรณีอยู่ระหว่างการทำบัตรใหม่ ขอให้ทำหนังสือสมัครเข้าร่วมการแข่งขันรุ่นยนต์ ศ.ศ.ท. -สพฐ. ยุวชน ประจำปี 2563 โดยระบุชื่อสมาชิกในทีม และลงนามโดยผู้บริหารสถานศึกษา

หมายเหตุ หากเจ้าหน้าที่ตรวจสอบพบว่าผู้สมัครมีคุณสมบัติไม่ตรงตามข้อกำหนด ทีมดังกล่าวจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากรายการแข่งขันทันที



www.tpa.or.th/robot

สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน



FB : TPA Robot

ติดตามข่าวสารการแข่งขัน

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

ฝ่ายสื่อสารองค์กรและสมาชิก โทร. 0-2258-0120-5 ต่อ 1113, 1111 หรือ Email: robot@tpa.or.th

กำหนดการ

การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ศ.ท.-สพฐ. ยุวชน ประจำปี 2563

จังหวัดพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

| ลำดับที่ | รายละเอียดกิจกรรม | วัน / เดือน / ปี | สถานที่ดำเนินการ | |
|----------|--|--|--|--|
| 1 | เปิด - ปิดรับสมัคร การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ศ.ท.-สพฐ. ยุวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Robo Mission Challenge | 2 ธ.ค. 62 - 31 ม.ค. 63 | www.tpa.or.th/robot | |
| 2 | ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้ารับการฝึกอบรม / การแข่งขันรอบคัดเลือก การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ศ.ท.-สพฐ. ยุวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Robo Mission Challenge | 28 ก.พ. 63 | www.tpa.or.th/robot | |
| 3 | การฝึกอบรม / การแข่งขันรอบคัดเลือก การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ศ.ท.-สพฐ. ยุวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Robo Mission Challenge | ครั้งที่ 1 ครั้งที่ 2 ครั้งที่ 3 ครั้งที่ 4 | 16-18 มี.ค. 63 19-21 มี.ค. 63 23-25 มี.ค. 63 26-28 มี.ค. 63 | สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น |
| 5 | ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ศ.ท.-สพฐ. ยุวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Robo Mission Challenge | 8 มี.ค. 63 | www.tpa.or.th/robot | |
| 6 | รับอุปกรณ์หุ่นยนต์ การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ศ.ท.-สพฐ. ยุวชน เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer และ Robo Mission Challenge | มี.ค. 63 | ส.ศ.ท. | |
| 7 | การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ | 30-31 พ.ค. 63 | ศูนย์การค้า ซีอีวี วิลเลจ | |

หมายเหตุ กำหนดการนี้ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

กำหนดการ

การฝึกอบรมและการแข่งขันรอบคัดเลือก : การแข่งขันหุ่นยนต์ ส.ส.ท.-สพฐ. บูชาชม ประจำปี 2563

ณ อาคาร E ชั้น 5 สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

| วัน | เวลา | รายละเอียด | สถานที่ |
|---------------------|---|---|-----------|
| วันที่ 1 | 08.00 น. – 09.00 น. | ลงทะเบียน | ห้อง E501 |
| | 09.00 น. – 12.00 น. | การฝึกอบรม | |
| | | 1. เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer | ห้อง E507 |
| | | 2. เกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge | ห้อง E506 |
| | 12.00 น. – 13.00 น. | พักรับประทานอาหารกลางวัน | |
| 13.00 น. – 17.00 น. | การฝึกอบรม | | |
| | 1. เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer | ห้อง E507 | |
| | 2. เกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge | ห้อง E506 | |
| 17.00 น. | เสร็จสิ้นกิจกรรม | | |
| วันที่ 2 | 08.00 น. – 09.00 น. | ลงทะเบียน | ห้อง E501 |
| | 09.00 น. – 12.00 น. | การฝึกอบรม | |
| | | 1. เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer | ห้อง E507 |
| | | 2. เกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge | ห้อง E506 |
| | 12.00 น. – 13.00 น. | พักรับประทานอาหารกลางวัน | |
| 13.00 น. – 17.00 น. | การแข่งขันรอบคัดเลือก : ซ้อมสนาม | | |
| | 1. เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer | ห้อง E507 | |
| | สนาม Robo Bit Racer | ห้อง E504 | |
| | 2. เกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge | ห้อง E506 | |
| | สนาม Robo Bit Racer | ห้อง E503 | |
| 17.00 น. | เสร็จสิ้นกิจกรรม | | |
| วันที่ 3 | 08.00 น. – 09.00 น. | ลงทะเบียน | ห้อง E501 |
| | 09.00 น. – 12.00 น. | การแข่งขันรอบคัดเลือก : ซ้อมสนาม | |
| | | 1. เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer | ห้อง E507 |
| | | สนาม Robo Bit Racer | ห้อง E504 |
| | | 2. เกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge | ห้อง E506 |
| | สนาม Robo Bit Racer | ห้อง E503 | |
| 12.00 น. – 13.00 น. | พักรับประทานอาหารกลางวัน | | |
| 13.00 น. – 17.00 น. | การแข่งขันรอบคัดเลือก | | |
| | 1. เกมการแข่งขัน Robo Bit Racer | ห้อง E507 | |
| | 2. เกมการแข่งขัน Robo Mission Challenge | ห้อง E506 | |
| 17.00 น. | เสร็จสิ้นกิจกรรม | | |

หมายเหตุ กำหนดการนี้จะมีเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม